

INFORME DE PLANIFICACION (PROYECTO)

PAGINA DE FUNCIONES MATEMATICAS

*Sub módulo 2 - Aplica metodologías ágiles para el desarrollo de software*

PRESENTA:

ITZAMARA SOTERO MARTINEZ

29.10.24

Calle: Prof. Plinio Ordoñez 801, Hacienda del Topo, 66072. Cd Gral. Escobedo, N.L

**ÍNDICE**

INTRODUCCIÓN………………………………………………………1

JUSTIFICACIÓN…….......……………………………………….…….2

OBJETIVOS ESPECÍFICOS………………………………………………….....……3

OBJETIVO GENERAL……………………………………….……….4

METODOLOGÍA DE DESARROLLO………………………………...…………………....…5

DISEÑO DEL SITIO…………………………………………………….……………..6

**INTRODUCCIÓN**

Conforme avanzamos en nuestros grados de estudio, la capacidad de comprender y analizar se vuelve cada vez más importantes. Es en el grado de educación media básica donde el concepto de "función" toma importancia y se vuelve fundamental.

Las funciones son la pieza importante, que se unen para formar patrones y relaciones que nos permiten resolver las.

Desde las funciones lineales y cuadráticas hasta las exponenciales y constantes, cada una de ellas nos ofrece herramientas diferentes para resolver y comprender el comportamiento de variable. En esta página, desarrollaremos las habilidades necesarias para trabajar con funciones, incluyendo su dominio, rango y como resolverlas.

El mundo de las funciones está lleno de patrones, relaciones y soluciones. Sumérgete en el mundo de las funciones y descubre cómo pueden ayudarte a resolver problemas y comprender el mundo matemático.

**JUSTIFICACIÓN**

Esta página facilita el aprendizaje, ya que puede ayudar a estudiantes e incluso profesionales de diversas edades a comprender conceptos matemáticos complejos, mejorando su aprendizaje y confianza.

Ayuda a ahorrar tiempo, algunos estudiantes e incluso profesionales tienen problemas para realizar cálculos, esta página permite obtener resultados rápidamente y concentrarse en el análisis de los datos.

Nuestra página es accesible para todo público, tomando en cuenta la gente que no tiene acceso a recursos educativos adecuados. Y sobre todo, tuvimos en cuenta a los estudiantes que tienen dificultades para hacer tareas de matemáticas, lo que ayuda al aprendizaje y preparación para exámenes.

Por último, si tomamos en cuenta que la educación en línea está en aumento, nuestra página es de gran ayuda para alumnos que aprenden a distancia de manera segura.

**OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

Algunos de los objetivos que tomamos en cuenta para crear nuestra página son:

**Proporcionar soluciones precisas.** Nuestra página ofrece respuestas correctas y detalladas para una variedad de funciones matemáticas, incluyendo funciones lineales, cuadráticas, constantes y exponenciales.

**Explicar el proceso de resolución.** Nuestra página incluye explicaciones paso a paso de cómo se llega a la solución, para ayudar a los estudiantes a entender la lógica detrás de cada operación y a aprender el método adecuado.

**Permitir personalización.** Nuestra página le permite a los usuarios ingresar sus propias funciones y parámetros para obtener soluciones específicas a sus necesidades, fomentando así el aprendizaje.

**OBJETIVO GENERAL**

“Proporcionar a los usuarios una herramienta accesible y eficiente para resolver y entender diversas funciones matemáticas, facilitando el aprendizaje y la aplicación de conceptos matemáticos a través de soluciones detalladas, gráficos interactivos y recursos educativos.”

**METODOLOGIA DE DESARROLLO**

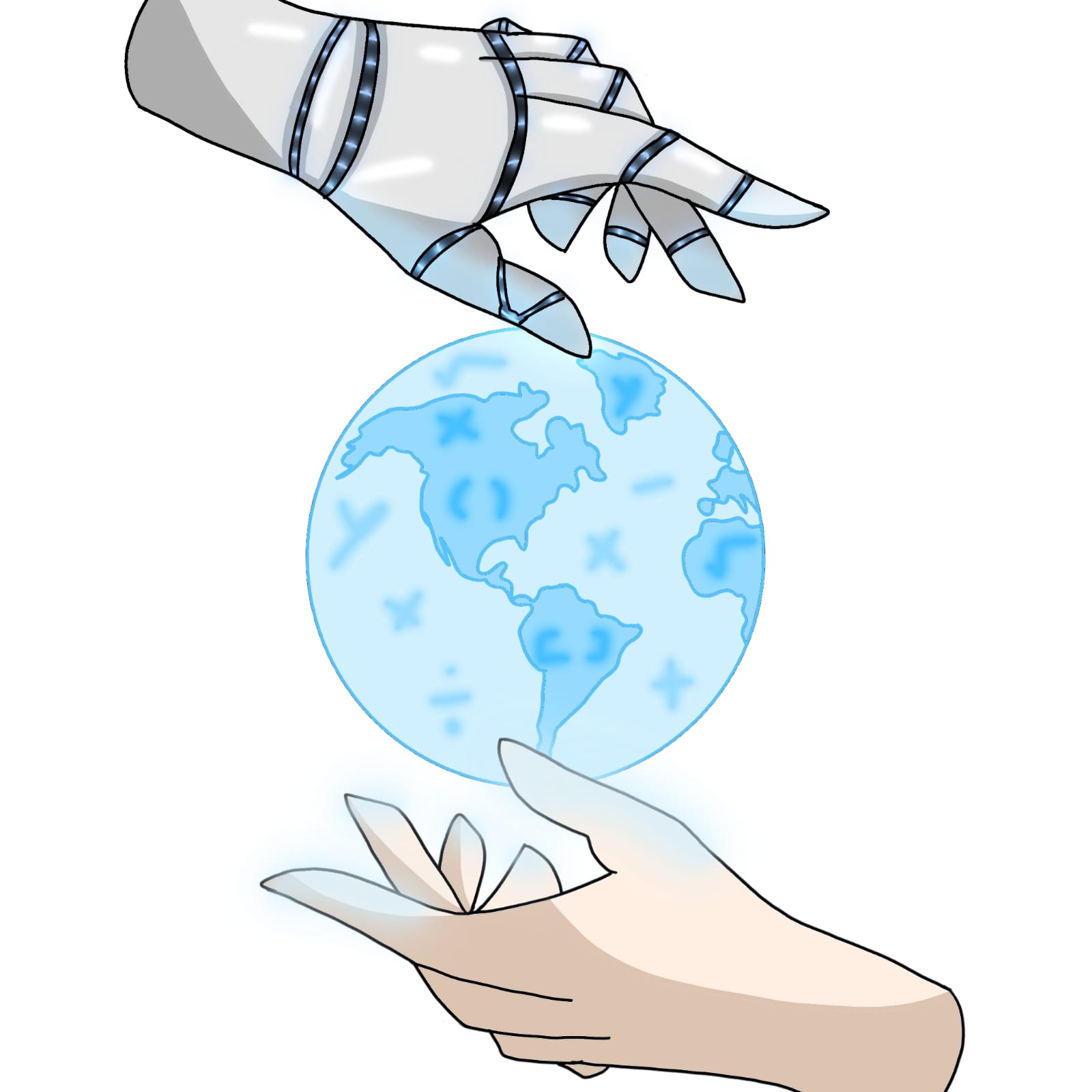
1. Metodologías Ágiles: SCRUM

SCRUM

* + Roles:
    - Scrum Master (ITZAMARA SOTERO MARTINEZ).
    - Product Owner (YHAIRI XIMENA RIVERA REYES).
    - Equipo de Desarrollo: ITZAMARA SOTERO MARTINEZ, YHAIRI XIMENA RIVERA REYES, SANJUANA GARCIA HERNANDEZ Y YULIANA RUBI CARRION TORRES.
  + Sprints:
    - Sprints de 1 a 4 DIAS.
    - Realizar reuniones diarias (daily stand-ups) de 15 minutos para discutir el progreso.
    - Realizar una revisión de sprint al final de cada ciclo.

1. Herramientas y Recursos
   * Visual Studio Code para el desarrollo de código.

**CARACTERISTICAS DEL PROYECTO**

Logo:

Misión. La capacidad de explicar y resolver funciones matemáticas cons letras y números.

Visión. Tener la capacidad de analizar y resolver un función compleja, e igualmente saber la función de de cada una de las partes de “funciones matemáticas”

Alcance general. Permitir a los usuarios ingresar diferentes tipos de ecuaciones (lineales, cuadráticas, polinómicas, etc.) y obtener soluciones paso a paso.